****

**TAREA # 6.1**

**CLASE; DISEÑO DE APLICACIONES WEB**

**TEMA: PROCESO DE TRANSFERENCIA DE DISEÑO (DESIGN HANDOFF)**

**CATEDRATICO; ING. FRANCISCO PEÑA**

**ALUMNO: WALTER FERNANDO RODRÍGUEZ T31751087**

**FECHA DE PRESENTACION: DOMINGO 21 DE NOVIEMBRE DE 2021**

**¿Qué es una transferencia de diseño?**

La transferencia del diseño tiene lugar cuando se cumplen los requisitos y se prueban los prototipos. El diseño se entrega a los desarrolladores para que comiencen a codificar. Es como una carrera de relevos, los diseñadores están a punto de terminar su trabajo y pasar el testigo a los desarrolladores.

Dentro de un prototipo de alta fidelidad es necesario poder dar información precisa de todos los elementos que están contenidos dentro de dicho prototipo, además es necesario saber cómo debería verse la transición y que aspectos deben considerar los ingenieros al momento de comenzar a maquetar la página web. Para ello, el diseñador gráfico se vale de varias herramientas que puedan hacer más comprensible la experiencia del usuario con la página web que se está diseñando, algunos de los elementos en común mencionados en ambos videos tenemos:

* Flujo de formularios: como debería ver el usuario la transición de un formulario a otro
* Especificaciones y estados de los elementos: nombres de cada uno de los elementos y en el estado en que se deben ver antes y después de interactuar con ellos.
* Dimensiones de los elementos: Tamaños de cada uno de los elementos utilizados en el prototipo.
* Etiquetas de instrucciones: Etiquetas de instrucciones sobre que interacción automática debería tener las animaciones.
* Textos de ayuda entre transiciones: Textos que mencionan el flujo que sigue la transición a cada formulario.
* Distancias entre elementos: tamaños específicos sobre las distancias a utilizar en cada uno de los elementos.
* Dimensiones de cada elemento.
* Menús desplegables con los nombres de los iconos que utilizan.
* Instrucciones sobre el CSS utilizado en cada uno de los elementos